

**Karteikarten-Programm für
iPhone
iPod touch
iPad**





iMCards - Handbuch

HAUPT-FENSTER.....3

LISTE DER ÜBUNGEN	4
GRUPPEN-FILTER UND EINSTELLUNGEN	4
ANGEZEIGTE INFORMATIONEN ZU DEN ÜBUNGEN	4

VERWALTEN.....5

LERNE NUR BESTIMMTE BOX	6
LÖSCHEN	6
AUFFRISCHEN	6
ZURÜCKSETZEN	6
BOXGRÖßEN EINSTELLEN	6
BACKUP DER ÜBUNG	7
ÜBUNG ANDEREN ZUR VERFÜGUNG STELLEN (SHARE)	7
NEUE KARTEIKARTEN ZU ÜBUNG HINZUFÜGEN	8

ALLGEMEINE EINSTELLUNGEN IN IMCARDS.....9

GRUPPEN-EINSTELLUNGEN	10
KARTEIKARTEN-EINSTELLUNGEN	10
LERN-EINSTELLUNGEN	11
EINSTELLUNGEN FÜR BEDIENUNG	11

LERNEN.....12

BESCHREIBUNG DER ANGEZEIGTEN INFORMATION	12
LERNMODE-KNÖPFE AUSBLENDEN / BLÄTTERN	12
KARTEIKARTEN MIT BILDERN	13
BESCHREIBUNG DER WICHTIGSTEN KNÖPFE	14
BESCHREIBUNG DER EINBLENDBAREN OPTIONS-KNÖPFE	14
GESTEN	14

IMPORT.....15

GEKAUFTE UND SELBST ERSTELLTE ÜBUNGEN IMPORTIEREN	15
GRATIS ÜBUNGEN / SHARED ÜBUNGEN IMPORTIEREN	15

Haupt-Fenster

Das Haupt-Fenster zeigt eine Liste aller verfügbaren Übungen mit den wichtigsten Informationen zu jeder Übung an.

Einfach antippen um das Lernen zu starten

Menü für folgende Funktionen

- Übung importieren
- Gratis-Übung importieren
- Shared Übung importieren
- Neue Übung anlegen
- Programm-Info anzeigen
- Hilfe

Übung nach Gruppen filtern

Der erste Knopf zeigt nicht zugeordnete Übungen an. Den anderen drei Knöpfen können in den Einstellungen die Übungen zugeordnet werden.

Verwaltung für diese Übung öffnen

Gruppen-Einstellungen und andere allgemeine Einstellungen

Das START-MENÜ bietet schnellen Zugang zu den wichtigsten Funktionen. Es wird bei jedem Start des Programms geöffnet. In den Einstellungen ist es möglich dieses START-MENÜ zu deaktivieren





Liste der Übungen

Die Liste der Übungen ist in zwei Bereiche aufgeteilt. Der erste ZULETZT GELERNT E ÜBUNGEN zeigt die Übungen in zeitlicher Reihenfolge an, die zuletzt gelernt wurden.

Der zweite Abschnitt ANDERE ÜBUNGEN zeigt alle anderen Übungen Alphabetisch sortiert an. In Klammer ist die Anzahl der Übungen angegeben.

In den EINSTELLUNGEN kann die Anzahl der Einträge für ZULETZT GELERNT E ÜBUNGEN zwischen 1 und 4 eingestellt werden.

Gruppen-Filter und Einstellungen

Die vier Knöpfe links unten filtern die Übungen anhand von Gruppen. Der Knopf links zeigt alle nicht zugeordneten Übungen an. Die nächsten drei filtern die Liste entsprechend den Einstellungen.

Der Knopf rechts öffnet einen Dialog, in dem unter anderem auch die Gruppen-Einstellungen vorgenommen werden können. Weiterhin sind in diesem

Dialog auch alle Allgemeinen Einstellungen für das Programm verfügbar.

Angezeigte Informationen zu den Übungen

In der ersten Zeile steht der Übungsname. In der zweiten Zeile steht wann die Übung zuletzt gelernt wurde, und eine Prozentangabe der gelernten Karteikarten. Ein rotes Ausrufezeichen zeigt an, dass für diese Übung seit mindestens 2 Wochen kein Backup erstellt wurde. Dieser Backup-Hinweis kann in den Optionen aktiviert werden. Der farbige Balken zeigt die Verteilung der Karteikarten auf die einzelnen Boxen. Das Lautsprechersymbol signalisiert, dass diese Übung Sprachausgabe hat. Ein kleines Bild an der selben Stelle weist darauf hin, dass die Karteikarten auch Bilder beinhalten. Der kleine blaue Pfeil zeigt aus welcher Box die nächsten Karteikarten gelernt werden.

Der blaue Knopf rechts öffnet die Verwaltung für diese Übung.

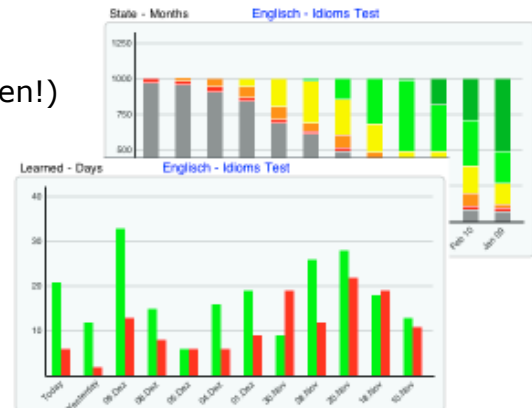


Der Lern-Dialog kann durch einfaches Antippen des ganzen Eintrages gestartet werden.

Verwalten

Zentrale Verwaltung für die gewählte Übung:

- Statistiken anzeigen (einfach iPhone quer drehen!)
- Übungsnamen ändern
- Karteikarten hinzufügen
- Übung löschen
- Übung zurücksetzen / auffrischen
- Boxgrößen wählen
- Zeichengröße und Farbe festlegen
- Bestimmte Box zum Lernen festlegen
- Backup der Übung per E-Mail versenden
- Übung für andere zur Verfügung stellen
- Einstellungen zum Erstellen von Karteikarten



Verwalten +

Englisch - Idioms Test >

für Statistik
Berühre mich ...

Box 0	Box 1	Box 2	Box 3	Box 4	Box 5
119	24	7	0	0	0

Fonts **Boxen** **Backup** **Share**

Lerne nur bestimmte Box

Nein 0 2

Edit Option

Löschen **Auffrischen** **Rücksetzen**

Neue Karteikarten erstellen

Übungsnamen ändern

Das iPhone quer drehen um die Statistiken zu sehen

Einstellungen der Fonts und die Größe der Boxen

Nur eine bestimmte Box lernen

Übung löschen/ auffrischen/ rücksetzen

Zeigt den Füllgrad der Boxen. Durch antippen wird eine andere Grafik eingeblendet die die relative Anzahl der Karteikarten je Box zeigt.

Übung mit anderen Teilen

Backup E-Mail

Wörterbuch festlegen und andere Einstellungen bezüglich 'Karteikarten bearbeiten'

Lerne nur bestimmte Box

Entgegen dem Automatismus nach Dr. Leitner kann hier eine bestimmte Box zum Lernen gewählt werden. Diese Einstellung wird beim Beenden des Programms verworfen. In den OPTIONEN kann eine Speicherung dieser Einstellung aktiviert werden. Dann geht die selbst gewählte Box beim Beenden des Programms nicht verloren.

Löschen

Löscht die Übung. Achtung, die Übung kann danach nicht wieder hergestellt werden.

Auffrischen

Legt eine gewisse Anzahl von Karteikarten aus der Box 5 in die Box 4. Damit werden diese Karteikarten wieder in den Lernprozess eingegliedert. Werden sie gewusst wandern sie sofort wieder in die Box 5, bei Fehlern kommen sie zurück in die Box 1.

Zurücksetzen

Legt alle Karteikarten wieder in die Box 0. Vorsicht, damit wird der Anfangszustand hergestellt und alle Lernfortschritte gehen dabei verloren.

Boxgrößen einstellen

Verwalten
Box-Größen

Anzahl max. Karteikarten je Session
Karteikarten die je Session maximal gelernt werden

40

Boxgrößen (Box 1 min / Box 1-4 max)
min: Grenze wann die Box mit Karten aufgefüllt wird
max: Fassungsvermögen der einzelnen Boxen

Box 1 /	Box 1	Box 2	Box 3	Box 4
5	20	40	100	250
10	25	50	130	300
15	30	60	160	400
20	35	80	200	500
25	40	100	250	700

Anzahl max. Karteikarten je Session

Legt fest, wie viele Karteikarten maximal je Lern-Session abgefragt werden. Dieser Wert wirkt sich natürlich nur aus wenn in der zu lernenden Box mehr Karteikarten sind.

Boxgrößen min. Box 1

Legt fest ab welcher minimaler Karteikartenanzahl die Box 1 mit neuen Karteikarten aus Box 0 aufgefüllt wird.

Boxgrößen max. Box 1-4

Sind in einer der Boxen mehr Karteikarten als hier festgelegt, so wird diese als nächstes abgefragt. Wenn sehr wenige Karteikarten in der Übung sind passt das Programm diese Werte automatisch an. Diese Werte hier bilden das Grundgerüst für das Lernsystem nach Dr. Sebastian Leitner.

Backup der Übung



Die Daten der Übung oder auch mehrere Übungen werden in einer E-Mail an eine beliebige Adresse versendet. Diese Empfänger-Adresse muss noch eingegeben werden. Der E-Mail-Text selbst kann bei Bedarf auch geändert werden.

Das Backup einer Übung besteht aus jeweils zwei oder drei Dateien, die immer alle verfügbar sein müssen, damit die Übung wieder vollständig auf das iPhone gespielt werden kann.

Backup wieder einspielen

Dazu braucht man das Gratis-Programm iMCardsPC oder PrismaCards (€ 15.-). Beide sind leider nur für Windows verfügbar ist.

1. Backup-Dateien aus der E-Mail in das Verzeichnis IMCARDS/BACKUPS bzw. PRISMACARDS/IPHONE BACKUP kopieren
2. iMCardsPC oder PrismaCards starten, und im Menü ÜBUNG-RESTORE IPHONE BACKUP wählen
3. Datei auswählen und den RESTORE starten

Übung anderen zur Verfügung stellen (Share)

Selbst erstellte Übungen können anderen zugänglich gemacht werden. Die Übungen werden mit einigen Angaben an You 2 gesendet. Einige Stunden danach ist die Übung dann für alle Benutzer verfügbar, und sie kann mit SHARED ÜBUNGEN IMPORTIEREN auf das iPhone geladen werden.

Wenn alle Benutzer fleißig ihre Übungen zur Verfügung stellen, wird der Bestand an gratis erhältlichen Übungen rasch wachsen und hoffentlich für jeden etwas interessantes bieten.

Neue Karteikarten zu Übung hinzufügen



Einstellungen - Wörterbuch

Wenn ein Wörterbuch aktiviert ist, reicht es z.B. für die Karteikarte nur die FRAGE einzugeben. Das Programm füllt dann automatisch die Felder ANTWORT und evtl. LAUSCHRIFT mit Werten aus dem Wörterbuch, sobald auf das Antwort-Feld getippt wird.

iMCards schlägt nur im Wörterbuch nach, wenn das Antwort-Feld beim Antippen noch leer ist. Das funktioniert natürlich auch anders herum, sie geben die Antwort ein und lassen das Programm die Frage ausfüllen.

Einstellungen - Felder anzeigen

Hier können das Info- und das Lautschrift-Feld für die Karteikarten ein-/ausgeblendet werden.



Karteikarte hinzufügen

Die einzelnen Felder können eingegeben werden. Sobald die Frage und die Antwort-Felder nicht leer sind wird rechts oben ein SICHERN-Knopf eingeblendet, der die Karteikarte zur Übung hinzufügt. Danach kann die nächste Karteikarte eingegeben werden.

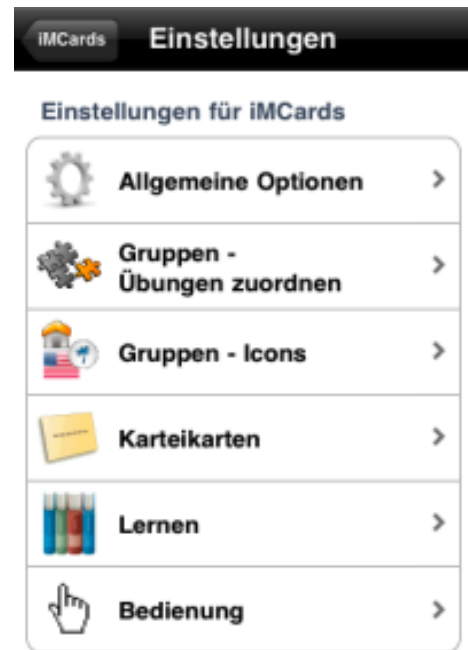


Hier wird auch der Quer-Modus unterstützt.

Allgemeine Einstellungen in iMCards

Über diesen zentralen Dialog können alle Optionen des Programms erreicht werden. Alle hier vorgenommenen Einstellungen sind für alle Übungen gültig.

Spezielle Einstellungen nur für einzelne Übungen sind im VERWALTEN Dialog jeder einzelnen Übung zu finden.



Zeige das Startmenü

Bei Programm-Start wird ein Menü angezeigt, in dem die am häufigsten verwendeten Funktionen aufgelistet sind.

Zuletzt Gelernt Einträge

Legt fest wie viele Übungen in der Übungsliste im Hauptfenster in der Rubrik ZULETZT GELERNT ÜBUNGEN angezeigt werden. Der Rest wird dann in der Rubrik ANDERE ÜBUNGEN angezeigt.

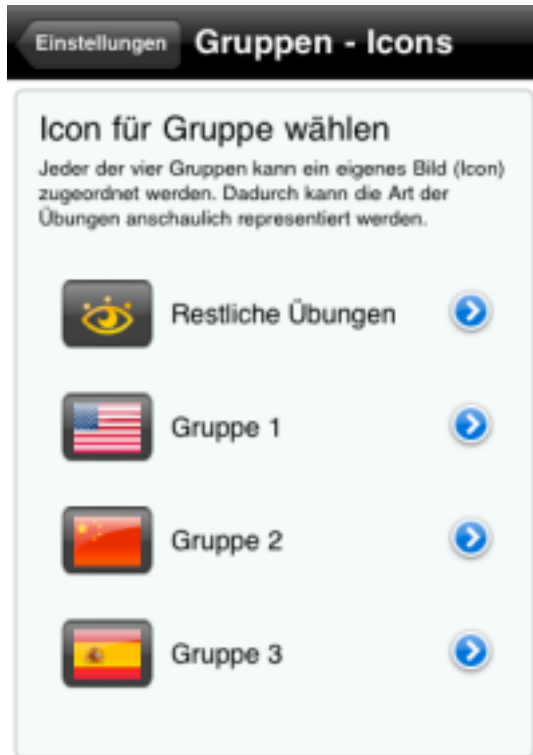
Beim Start zuletzt gelernte Übung automatisch öffnen

Öffnet bei Programmstart sofort die zuletzt gelernte Übung im selben Lern-Mode wie zuvor.

An überfällige Backups erinnern

Geänderte Übungen von denen 2 Wochen kein Backup erstellt wurde werden in der Übersicht mit einem roten Ausrufezeichen gekennzeichnet. Dies soll verhindern das die wichtigen Backups nicht vergessen werden.

Gruppen-Einstellungen



Bilder für Gruppen wählen

Für jede einzelne Gruppe kann ein eigenes Symbol gewählt werden. Einfach auf den blauen Knopf neben der Gruppe tippen, und dann im folgenden Dialog ein Symbol wählen.

Übungen den Gruppen zuordnen

Öffnet einen Dialog mit einer Liste aller Übungen. Über die Schalter kann jede Übung einer Gruppe zugeordnet werden. Nicht zugeordnete Gruppen werden in der Gruppe RESTLICHE ÜBUNGEN (erste Gruppe) angezeigt.



Karteikarten-Einstellungen

Karteikarten umdrehen

Der Inhalt der Karteikarten wird normalerweise immer untereinander angezeigt. Optional kann die Anzeige aber auch wie bei echten Karteikarten auf Vorder-/Rückseite erfolgen. Die Karteikarte wird beim Lernen dann umgedreht (nur für die Modi LERNEN und TEST).

Box für neue Karteikarten

Legt fest in welche Box neu angelegte Karteikarten gelegt werden. Zur Auswahl stehen die Box 0 und 1. Bei Box 1 gibt es noch zusätzlich die Möglichkeit festzulegen, ob Karteikarten so lange in die Box 1 gelegt werden, bis diese voll ist, danach in die Box 0.

Farbiger Karteikarten-Hintergrund

Bei aktivierter Option wird der Hintergrund der Karteikarte beim Lernen für bestimmte Karteikarten eingefärbt. Ein leichtes Rot für Karteikarten die nur schwer zu lernen sind, und ein leichtes Grün für Karteikarten die schon sehr gut beherrscht werden.

Lern-Einstellungen

„Lerne nur Box“ speichern

Die Einstellung LERNE NUR BOX (verfügbar in VERWALTEN) ist nur temporär, d.h. sie wird beim Beenden des Programms wieder deaktiviert. Eigentlich sollte die Auswahl der zu lernenden Box dem Programm überlassen werden. Trotzdem kann diese Einstellung gespeichert werden und wird beim nächsten Programmstart wieder automatisch aktiviert.

Auto-Refresh Mode

Wenn dieser Mode aktiviert ist, werden Karteikarten aus der Box 6 automatisch nach der eingestellten Zeit in die Box 4 gelegt. Dadurch kommen die Karteikarten zum Auffrischen wieder in den Lernzyklus. Diese Einstellung ist optimal, um Karteikarten automatisch nach sehr langer Zeit nochmal zu kontrollieren.

Einstellungen für Bedienung

Gesten in Lerndialogen

Aktiviert in den Lerndialogen die Gestenbedienung.



Der gelb markierten Bereich ist sensitiv für die Gestenbedienung. Es gibt Gesten für nächste/vorherige Karteikarte und Antwort ist Richtig/Falsch.

Ein leichtes Antippen im gelben Bereich blendet die Lern-Modi Knöpfe ein bzw. aus.

Der schmale Bereich rechts neben dem gelben Bereich ist zum Blättern sowie Copy & Paste vorgesehen.

Bewegungssensor in Lerndialogen

Aktiviert in den Lerndialogen die Steuerung über den Bewegungssensor. Optional kann auch noch die Empfindlichkeit geändert werden.

Lernen

Lernen: Frage und Antwort werden immer gemeinsam angezeigt

Trainieren: Zuerst wird die Frage und danach die Antwort angezeigt. Hier ist die optionale Einstellung ‚Karteikarten umdrehen‘ wirksam, d.h. Vorder- und Rückseite der Karteikarte werden über den ganzen Bildschirm dargestellt.

Prüfen: Wie ‚Trainieren‘. Nach der Anzeige der Antwort besteht die Möglichkeit einer Auswertung (richtig / falsch). Damit wandern die Karteikarten durch die Boxen. Auch hier ist ‚Karteikarten umdrehen‘ wirksam.

Schreiben: Wie ‚Prüfen‘, aber die Antwort muss eingetippt werden. Es stehen einige Optionen zur Auswertung der Eingabe zur Verfügung. Hier wird auch der Quer-Mode unterstützt, dies erleichtert die Eingabe erheblich.

Liste: Listendarstellung aller Karteikarten in den Boxen 1-4. Optional können auch Karteikarten aus anderen Boxen dargestellt werden. Sortierfunktionen und Suchen helfen bei der Navigation durch viele Einträge.

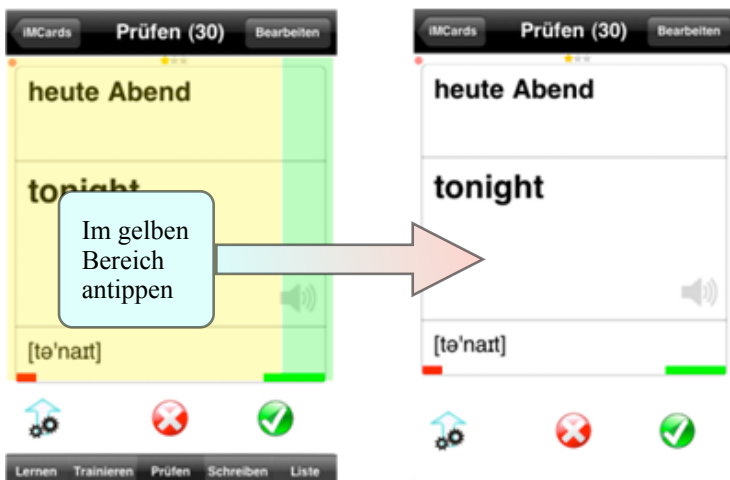
Beschreibung der angezeigten Information

Zwischen den Lerndialogen kann mittels der Knöpfe am unteren Rand beliebig gewechselt werden. Bei jedem Wechsel werden die Karteikarten neu gemischt.

- Der Punkt links oben zeigt die Farbe der Box, in der die Karteikarte gerade liegt.
- Die Sterne direkt unter der Kopfzeile sind ein Indiz dafür, wie schwierig die Karteikarte zu lernen ist. Die Farbe und Anzahl der Sterne errechnet sich aus der Box und den Gut-/Schlechtzählern.
- Rechts oben wird angezeigt wann die Karteikarte zuletzt gelernt wurde.

Eine genauere Beschreibung ist auf unserer Homepage zu finden - [Link zur Homepage](#).

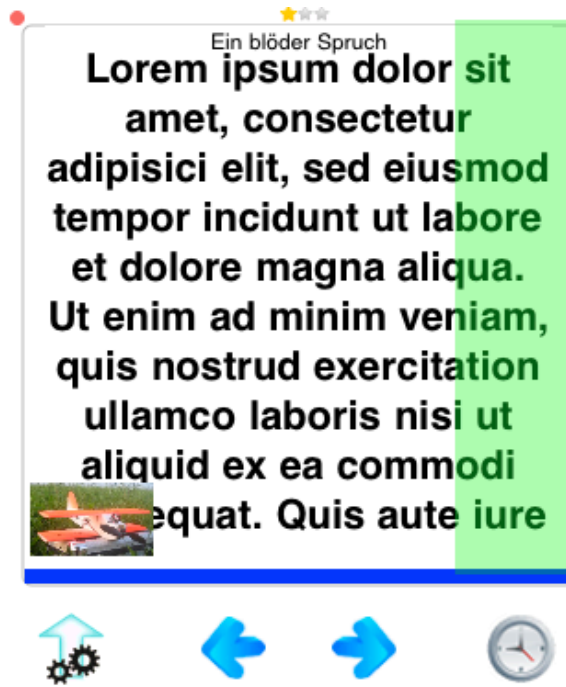
Lernmode-Knöpfe ausblenden / Blättern



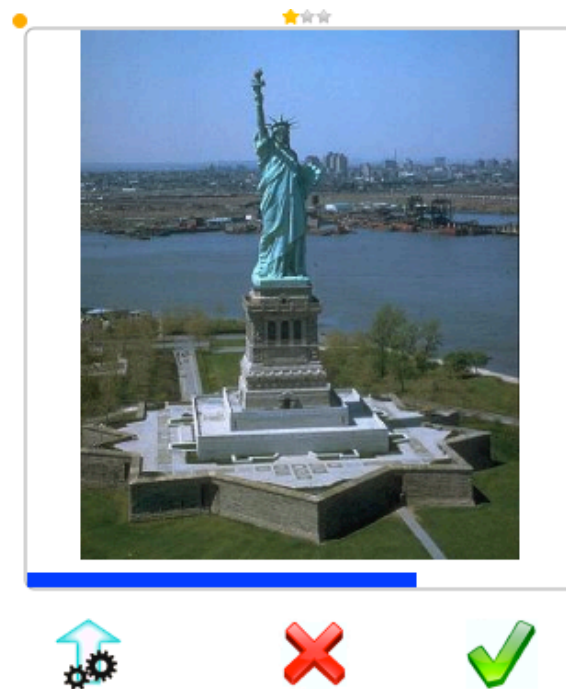
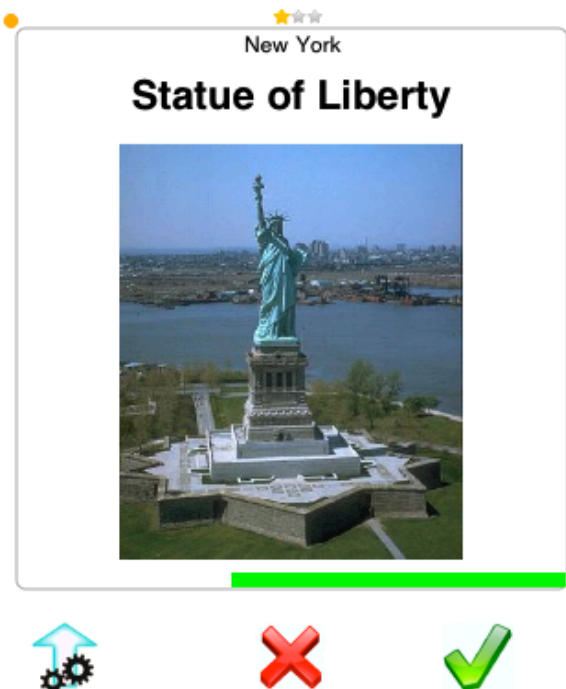
Wenn man in den gelben Bereich tippt, werden die Lernmode-Tasten am unteren Rand ausgeblendet. Dadurch wird ein versehentliches Umschalten des Lerndialoges verhindert und es steht mehr Platz für die Navigations-Knöpfe zur Verfügung. Erneutes Antippen des gelben Bereiches blendet die Lernmode-Knöpfe wieder ein.

Im grünen Bereich können die Texte geblättert werden. Darüber hinaus sind auch die üblichen Copy & Paste Funktionen verfügbar.

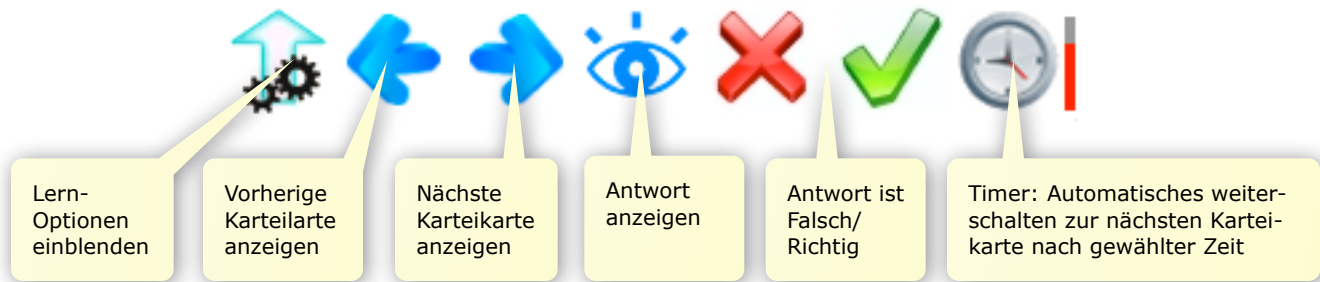
Karteikarten mit Bildern



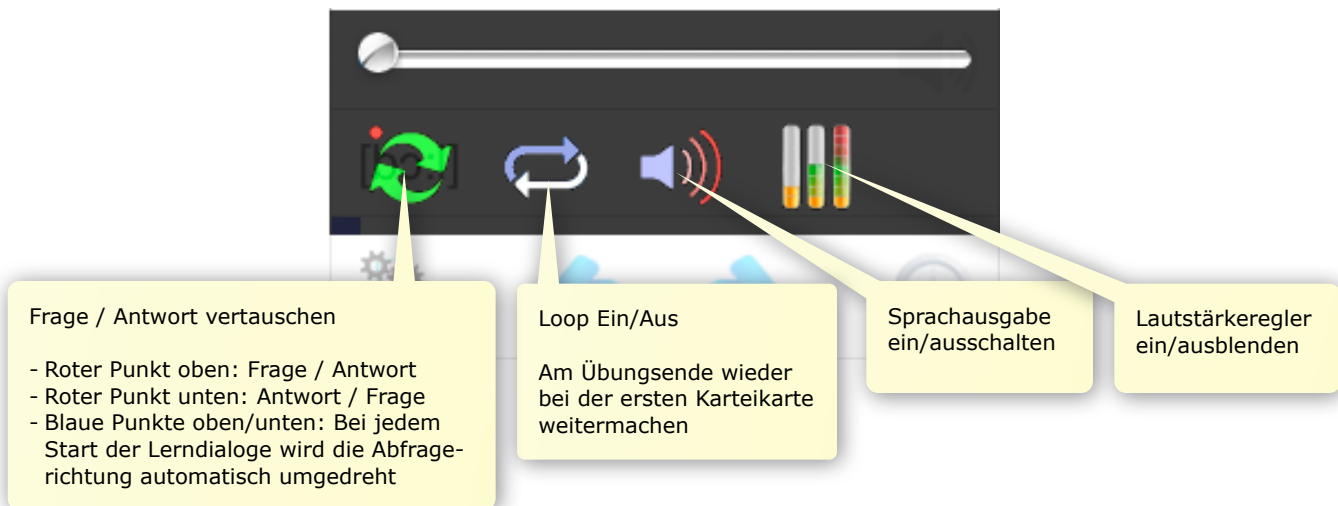
Im rechten Beispiel ist die Antwort sehr lang. Im grün gekennzeichneten Bereich kann der Text geblättert werden. Durch Antippen des Bildes wird dieses vergrößert. Beim Beispiel unten ist die Rückseite einer Karteikarte zu sehen (Option KARTEIKARTE UMDREHEN ist aktiviert). Im rechten Beispiel wurde das Bild durch antippen vergrößert.



Beschreibung der wichtigsten Knöpfe



Beschreibung der einblendbaren Options-Knöpfe



Gesten

Aktiviert werden sie in den Einstellungen von iMCards.



Der gelb markierte Bereich ist sensitiv für die Gestenbedienung. Es gibt Gesten für nächste/vorherige Karteikarte sowie die Antwort ist Richtig/Falsch.

Der schmale Bereich rechts neben dem gelben Bereich ist zum Blättern wenn der Text länger ist sowie Copy & Paste vorgesehen.

Import

Gekaufte und selbst erstellte Übungen importieren

In iMCardsPC oder PrismaCards erstellte Übungen werden nach dem iPhone-Export auf unsere Homepage gespielt und stehen dann zum Import in iMCards zur Verfügung.

iMCardsPC ist gratis verfügbar, es ist zum Erstellen und Verwalten von Karteikarten für iMCards vorgesehen. PrismaCards ist universeller ausgelegt und wird als Shareware vertrieben, es kann kostenlos getestet werden. Die Vollversion kostet € 15.-.

Beide Programme sind leider nur für Windows verfügbar.

Gekaufte Übungen importieren

Erhaltenen Schlüssel, Benutzer und Code eingeben. Mit dem Knopf PRÜFEN wird die Berechtigung und die Verfügbarkeit der Übung ermittelt. Verläuft die Prüfung positiv wird der IMPORTIEREN Knopf freigeschaltet.

Mit iMCardsPC / PrismaCards erstellte Übungen importieren

Schlüssel und Code eingeben, der von PrismaCards erzeugt wird. Mit dem Knopf PRÜFEN wird die Berechtigung und die Verfügbarkeit der Übung ermittelt. Verläuft die Prüfung positiv wird der IMPORTIEREN Knopf freigeschaltet.

Gratis Übungen / Shared Übungen importieren



Die Anzahl der kostenlos verfügbaren Übungen wird ständig erweitert. Die neuesten Übungen stehen in der Liste ganz oben. Mit dem Knopf rechts oben kann die Sortierung geändert werden. Die Knöpfe unten filtern die Liste nach Sprachen.

Die Anzahl und Qualität der Shared-Übungen hängt natürlich von den Benutzern ab. Also, wer Übungen hat die auch für andere von Interesse sein könnten, bitte überlegt euch diese zur Verfügung zu stellen.

You 2 Software www.You2.de info@You2.de